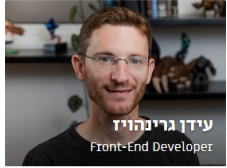
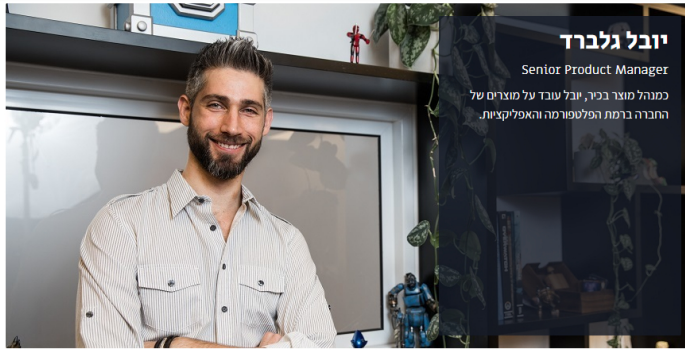


סופי דובל
Marketing Manager



עידן גרינהויז
Front-End Developer



יובל גלברד

Senior Product Manager

כמנהל מוצר בכיר, יובל עובד על מוצרים של החברה ברמת הפלטפורמה והאפליקציות.



קודם כל תקשורת

מכל תחומי העיסוק הרבים שהתפקיד מספק לו, יובל אורב בעיקר את תהליך היצירה של אפליקציה חדשה - אתגר זהיה הצורך של הגיימר במשחק מסוים, ומציאת הדרך הנכונה להגיש את האפליקציה תוך התחשבות במגבלות גודל המסך, דרישות ותנאי המשחק עצמו, שקילוי UI, יכולות המפתח ועוד.

"תפקיד מנהל המוצר בארץ ובעולם גומש ונע בין מאפיין במשרה מלאה למפקד שאחראי על כמה מוצרים ועל צוות שלם", יובל מסביר. "הכישור הנדרש ביותר לתפקיד שלי הוא תקשורת. קלישאתי לנסר, אבל נכון". יובל מוסיף שתשובה גם יכולת למידה מהירה, "כדי להתמודד עם המעבר מהמיר בין ז'אנרים שונים של משחקים, קבוצות עבודה שונות, פרסונות ייחודיות ומטרות שונות".

בהתחלות קדימה, יובל היה רוצה ללמוד טוב יותר את תחומי המחקר הפיתוח עבור שוקים חדשים, לטובת תכנון מוצרים יותר ייחודיים וחדשניים. כששואלים אותו כמה שנה אבדו לו מחרבות אחרות, הוא מספר על "Game time" - משחקים בזמן העבודה". נשמע כמו חלום מחוק.

” בתפקיד שלי אני עובר כל חודשיים בין ז'אנרים שונים של משחקים, קבוצות עבודה שונות, פרסונות ייחודיות ומטרות אחרות לגמרי, ולכן יכולת לימוד והסתגלות מהירות חשובות לאין ערוך על פני ידע מקצועי בתחום אחד

” החלק האהוב עלי ביותר הוא תהליך היצירה של אפליקציה חדשה - האתגר לזהות מהו בדיוק הצורך של הגיימר במשחק מסוים, ומיהי הדרך הנכונה להגיש לו את האפליקציה, תוך התחשבות במגבלות גודל המסך, דרישות ותנאי המשחק עצמו, שקילוי UI, יכולות המפתח ועוד



מחזור חיים מלא של מוצר

הרזומה של יובל מסתירה: הוא קונדיטור, מהנדס אווירונאוטיקה וחלל, מאפיין חוויות משתמש ומעצב משחקים, ואפילו ראש החוץ לפיתוח משחקים באניברסיטה הפתוחה. באורבולף הוא עובד יותר משנתיים כמנהל מוצר בכיר, על מוצרים של החברה ברמת הפלטפורמה והאפליקציות.

התפקיד של יובל כולל עבודת אפיון, ניהול מוצר וניהול פרויקט משלב הרעיון ועד להשקה ואופטימיזציה. עבודה כזו, על מחזור חיים מלא של מוצר, כוללת שרטוטים, כתיבת מסמכים, ליווי פיתוח, בדיקות משתמשים, הגדרת נחומים לאיסוף וניתוח, השקות, אופטימיזציה ועוד.

יובל מוביל צוות פנימי שמלל מעצבים, צוותי פיתוח, וצוותי בדיקות חיצוניים בארץ ובעולם. בנוסף, יובל מוביל תהליכי עבודה מול מחלקות שונות באבובולף כמו מחלקת השיווק, הגלחת מפתחים וכדומה.

"התפקיד שלי הוא להמציא ולהוביל פיתוח של האפליקציות הכי מוצלחות למשחקים חדשים ופופולריים", הוא מסביר, "לענות להדמניות עסקיות ושיתופי פעולה מול בוגדים וחברות גיימינג וללוות מפתחי אפליקציות עצמאיים".

עוד כמה שאלות...

מה הם כלי העבודה שלך? AXJURE לטובת שרטוטים, FIGMA לטובת עבודת עיצוב גרפי משותפת, DRIVE לטובת אחסון ומסמכים

איזו מוזיקה אתה שומע בעבודה? מעדיף שקט אבל מסתדר גם בחלל רועש

האם אתה איש של יום או לילה? גם וגם

משחק מחשב אהוב? נוסטלגיה Crusader: No Remorse, Crusader: No Regret "אמנם הוא מ-1995 אבל תמיד נהרע לי בזיכרון כמשחק כפי במיוחד שהפחיע מאוד ברמת הגרפיקה אינטראקציה סביבתית ופיזיצים ביחס לזמנו, כמו גם בזווית הראייה האוטומטרית של המשחק (שכיום כמובן שאיננה חדשנית)".

כיום אני "ממור" ל-League of Legends, וגם לימדתי את הבן שלי מגיל 4 לשחק בו.



OverWolf
@overwolf

Win 3 competitive CS:GO rounds in a row this weekend to get \$5* & a chance to sweep a \$2,500 gaming rig from OverWolf! 🎮 Join the Air Force Special Ops challenge >> <http://bit.ly/2UkGJt8> U.S. Air Force Recruiting USAF Special Operations Recruiting #AFSpecialOpsChallenge #AimHigh



OverWolf
@TheOverWolf

(: !Jhonnie41736017 @Alienware It will! GLHF@

עובדים נוספים



יותם לוי
QA Manager



יסמין ויצמן
UI Designer



אילאיל בן שלום
Senior Product Manager



אלון רבינוביץ'
VP of Product, Co-Founder



אסף ליבנה
Director of Developer Success & Partnerships

רשתות חברתיות



ניווט באתר

לכל החברות
משרות
כתבות וטיפים

מי אנחנו

אודות ניקטיים
אודות ניקטיים אינסיידר
פרסמו בניקטיים אינסיידר
צרו קשר עם ניקטיים אינסיידר
תנאי שימוש
מדיניות פרטיות

Creektime

© 2019 ניקמדיה תקשורת מקוננת

